

REGULAMIN UCZESTNICTWA W EDYCJI SPECJALNEJ PROGRAMU CRC

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa warunki uczestnictwa w edycji specjalnej programu Corporate Readiness Certificate (CRC) pod nazwą HACK4MUSIC, zwanej dalej Wydarzeniem.
2. Wydarzenie planowane jest w terminie od 9 maja 2024 do 27 czerwca 2024 w siedzibie Narodowej Orkiestry Symfonicznej Polskiego Radia w Katowicach. Szczegółowy plan wydarzenia stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu – Syllabus projektu.
3. Organizatorem wydarzenia jest Narodowa Orkiestra Symfoniczna Polskiego Radia z siedzibą w Katowicach, Pl. Wojciecha Kilara 1, 40-202 Katowice, posiadająca nr REGON: 240260206, NIP: 954-253-68-13, wpisana do Rejestru Instytucji Kultury prowadzonego przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pod numerem: RIK 61/2006 (zwana dalej „NOSPR”).
4. Partnerami Wydarzenia są: Kyndryl, ING Hubs Poland, EY, Accenture w ramach programu Corporate Readiness Certificate, zapewniającymi wsparcie merytoryczne i promocję edycji specjalnej programu.
5. Na potrzeby niniejszego Regulaminu definiuje się następujące pojęcia:
 - 1) Uczestnik – osoba biorąca udział w Wydarzeniu. Uczestnikami Wydarzenia mogą być pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, które wypełniły formularz zgłoszeniowy.
 - 2) Zespół – grupa 4 – 6 uczestników Hackathonu pracująca wspólnie nad Projektem;
 - 3) Projekt - prototyp rozwiązań technologicznych, instrument lub aplikacja zrealizowane według celów określonych przez Organizatora w paragrafie 2 pkt 2. niniejszego Regulaminu;
 - 4) Platforma - platforma Discord lub inna – bezpłatna usługa internetowa oparta na chmurze zawierająca zestaw narzędzi i usług służących współpracy zespołowej, przesyłaniu i przechowywaniu projektów stworzonych w ramach Wydarzenia oraz kontaktu między uczestnikami, mentorami, organizatorami itp. podczas trwania Wydarzenia;
 - 5) Mentor - specjaliści w zakresie: dostępności, nowych technologii, kompozycji, budowy instrumentów, innowacji, wspierający uczestników podczas Wydarzenia;
 - 6) Laureat – zwycięski Zespół wybrany przez Jury na podstawie oceny Projektów; Jury wybierze jednego Laureata;
 - 7) Nagroda – indywidualne zwiedzanie NOSPR oraz dwuosobowe bezpłatne zaproszenie dla każdego członka zwycięskiego Zespołu na wybrane wydarzenie z puli koncertów zaproponowanych przez NOSPR;
 - 8) Regulamin – niniejszy dokument.

§ 2

Zasady udziału i zgłoszenia uczestników do udziału w Wydarzeniu

1. Wydarzenie kierowane jest do studentów lub absolwentów polskich lub zagranicznych uczelni, do dwóch lat po ukończeniu przez nich studiów, którzy w dniu przesłania formularza rekrutacyjnego będą mieli ukończone minimum 18 lat. Do uczestnictwa zapraszamy w szczególności pasjonatów muzyki, technologii, innowatorów, programistów, artystów, grafików, UX designerów.
2. Wydarzenie ma cel edukacyjny i społeczny: pogłębienie wiedzy muzycznej oraz stworzenie rozwiązań wspierających dostępność muzyki dla wszystkich zainteresowanych niezależnie od ograniczeń ruchowych, intelektualnych, sensorycznych i wyzwań rozwojowych.
3. Udział uczestników w wydarzeniu jest dobrowolny i bezpłatny.
4. Koszty podróży pokrywa uczestnik we własnym zakresie.
5. Organizator nie zapewnia uczestnikom zakwaterowania.
6. Organizator nie zapewnia uczestnikom wyżywienia.
7. Warunkiem udziału w rekrutacji jest przesłanie przez kandydata za pośrednictwem formularza zgłoszenia spełniającego następujące wymagania a) znajomość języka angielskiego w stopniu komunikacyjnym b) deklarację zainteresowania tematem dostępności
8. Zgłoszenia do udziału w Wydarzeniu należy dokonać drogą elektroniczną poprzez formularz zgłoszeniowy zamieszczony na stronie www.nospr.org.pl w terminie od **3 kwietnia 2024 do 23 kwietnia 2024 r.** przy czym NOSPR zastrzega, iż może wydłużyć albo skrócić czas wysyłania zgłoszeń bez podania przyczyn. Przedłużenie albo skrócenie terminu będzie podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej NOSPR. Zgłoszenia dostarczone po ww. terminie, niespełniające wszystkich warunków rejestracji lub niekompletne nie będą przez NOSPR brane pod uwagę.
9. NOSPR zapewnia możliwość czynnego udziału w Wydarzeniu dla maksymalnie 40 osób, przy czym NOSPR zastrzega sobie prawo wyboru mniejszej liczby uczestników.
10. Informacja o zakwalifikowaniu danego kandydata do udziału w Wydarzeniu zostanie przekazana każdemu kandydatowi w terminie **do 30 kwietnia 2024r.**, za pośrednictwem poczty elektronicznej, przy czym NOSPR zastrzega, iż może wydłużyć termin podania listy zakwalifikowanych uczestników bez podania przyczyn. Przedłużenie terminu będzie podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej NOSPR.
11. Od decyzji NOSPR nie przysługuje odwołanie.
12. Zapis na wydarzenie jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w nim zasad jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Wydarzeniu.

§ 3

Przebieg Wydarzenia

1. Wydarzenie odbywać się będzie w następujących terminach i miejscach:
 - a) wykład Adama Patricka Bella (Assistant Professor of Music Education, UCalgary) zatytułowany "Researching experiences of disability in music and how hacking could help music – making contexts be more accessible and inclusive", 9 maja 2024 o godz.19.00 w formule on line poprzez platformę Teams
 - b) wykład na temat neuroestetyki Dr Samuela Rasche – w formule on line, 11 maja o godz.

- 19.00 poprzez platformę Teams
- c) wydarzenia 10 maja 2024 w godz. 14:00-22:00 w siedzibie NOSPR, obejmujące m.in.: wykład i prezentację Pawła Romańczuka, wykład i prezentację Erwina Stache o innowacyjnej budowie instrumentów i instalacji muzycznych, zwiedzanie NOSPR, udział w koncercie w ramach Festiwalu Katowice Kultura Natura 2024.
 - d) Maraton programowania – w dniach 26 i 27 czerwca 2024, zwany dalej Hackathonem, prowadzony stacjonarnie w Katowicach, w siedzibie NOSPR przy Pl. W. Kilara 1 w Katowicach, szczegółowo opisany w § 4.

§ 4

Przebieg Hackathonu

1. Hackathon odbędzie się dnia 26.06.2024 w godzinach 9:00 – 20.00 i 27.06.2024 w godzinach 9:00 – 20.00.
2. Udział w Hackathonie jest dobrowolny i bezpłatny.
3. Podstawowym rozwiązaniem technologicznym wykorzystywanym podczas hackathonu do komunikacji i pracy nad projektami będzie platforma Discord lub inna.
4. Każdy z uczestników otrzyma bezpłatny dostęp do platformy na czas trwania Hackathonu.
5. Uczestnicy Hack4music połączą się w zespoły składające się z 4-6 osób.
6. Uczestnik nie może być członkiem więcej niż jednego Zespołu.
7. Zmiana Zespołu w trakcie trwania Hackathonu jest możliwa jedynie za zgodą wszystkich członków Zespołów.
8. Każdy uczestnik zespołu otrzyma dostęp do osobnego pokoju oraz przestrzeni wspólnej.
9. Każdy zespół otrzyma możliwość skorzystania ze wsparcia Mentorów w formie konsultacji mentorskich - ekspertów z dziedziny technologii, innowacji, muzyki, których wiedza i doświadczenie pozwolą zbudować mu rozwiązanie maksymalizujące wykorzystanie dostępnych zasobów.
10. W trakcie Hackathonu zostaną wyznaczone godziny, w których grupy odbędą konsultacje mentorskie
11. Konsultacje z mentorami odbywać się będą za pośrednictwem Platformy lub osobiście.
12. Hackathon zostanie przeprowadzony zgodnie z harmonogramem umieszczonym na stronie internetowej wydarzenia i formularzu rekrutacyjnym. Szczegółowy harmonogram Hackathonu zostanie przekazany do wiadomości zakwalifikowanych uczestników programu specjalnego NOSPR w ramach CRC w terminie do 31.05.2024.
13. Zakwalifikowani Uczestnicy rejestrują swój udział poprzez odznaczenie ich na liście obecności pierwszego dnia Hackathonu w godz. 8:30-9.00.
14. Organizator udostępni Uczestnikom:
 - a) dostęp do Internetu za pomocą zabezpieczonej sieci bezprzewodowej Wi-Fi,
 - b) zasilanie elektryczne,
 - c) projektor multimedialny wraz z komputerem i niezbędnym oprogramowaniem przeznaczone do prezentacji Projektów,
 - d) dostęp do informacji organizacyjnych w trakcie trwania Hackatonu,
15. W pozostałym zakresie Uczestnicy zobowiązani są korzystać z własnych zasobów, w szczególności oprogramowania i innych niezbędnych narzędzi oraz sprzętu.
16. Hackathon odbywający się w ramach Wydarzenia nie promuje i nie zezwala na tworzenie rozwiązań, które w jakikolwiek sposób naruszają standardy bezpieczeństwa, prawa osób trzecich, zasady współżycia społecznego oraz wykorzystują słabości oprogramowania. Wszystkie budowane rozwiązania muszą pozostawać w zgodzie z regulacjami prawnymi oraz powszechnie akceptowanymi standardami etycznymi. Uczestnicy ponoszą wyłączną odpowiedzialność za dokonane przez siebie naruszenie prawa powszechnie obowiązującego, korzystanie z treści zakazanych przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa bądź

naruszenie praw osób trzecich. Odpowiedzialność Organizatora w wyżej wymienionym zakresie jest wyłączona.

17. Organizator doloży wszelkich starań, by forma wydarzenia nie wykluczała żadnych osób ze względu na zasady dostępności. W trakcie spotkań Organizator zapewni tłumacza polskiego języka migowego -o ile potrzeba taka zostanie zgłoszona przez uczestnika w czasie zapisów na Wydarzenie, lecz nie później niż 30 dni przed startem wydarzenia.

§ 5

Jury Hackathonu

1. Organizator powoła Jury, w skład którego wejdą: przedstawiciele środowisk, do których jest adresowane są Projekty wypracowane w trakcie Hackathonu, przedstawiciele Organizatora, partnerów wydarzenia oraz eksperci zewnętrzni. Skład Jury zostanie ogłoszony przez Organizatora nie później niż w pierwszym dniu Hackathonu.
2. Do zadań Jury należy wybór laureatów Hackathonu oraz podjęcie decyzji o podziale nagród i ewentualnych wyróżnieniach.
3. Jury będzie zwracało uwagę w szczególności na:
 - a) innowacyjność i kreatywność Projektu,
 - b) korzyści dla odbiorców,
 - c) możliwość wdrożenia
 - d) jakość prezentacji końcowej (pitch presentation)
 - e) poziom zrozumienia przedmiotu prac / problemu (analizy, badania)
4. Decyzje Jury zapadają zwykłą większością głosów. W przypadku równego rozłożenia liczby głosów, wiążąca jest decyzja przewodniczącego Jury, wybieranego przez członków Jury ze swojego grona przed rozpoczęciem finałowych prezentacji.
5. Decyzje Jury mają charakter ostateczny.

§ 6

Ocena Projektów i nagrody

1. Ocenie podlegać będą jedynie Projekty stworzone podczas Hackathonu i wpisujące się w jego misję. Warunkiem przystąpienia do konkursu Projektów jest zaprezentowanie wyników swojej pracy podczas 5-minutowej prezentacji.
2. Uczestnicy prezentują Projekty w kolejności ustalonej na podstawie losowania przeprowadzonego przez Organizatora.
3. Prezentacja powinna zawierać krótkie odpowiedzi na pytania:
 - a) dla kogo jest dany Projekt,
 - b) jakie problemy rozwiązuje,
 - c) na jaką potrzebę odpowiada,
 - d) jakie korzyści dla użytkownika niesie,
 - e) w jakim kierunku projekt może być rozwijany (następne kroki, możliwości)
 - g) kto pracował nad Projektem (prezentacja zespołu)
4. Każdy Zespół powinien zaprezentować fragment działającego oprogramowania i/lub prototyp w formie makiety funkcjonalnej i/lub projekt graficzny 2-3 podstawowych ekranów.
5. Nie będą oceniane projekty, które przed rozpoczęciem Hackathonu, w całości lub w części, wykorzystywane były do celów komercyjnych.
6. Jury wybierze zwycięzcę Hackathonu (zwycięski Zespół) z puli prawidłowo zgłoszonych do oceny Projektów.
7. Po zakończeniu prac Jury sporządzi pisemny protokół, w którym wskazany zostanie Laureat Hackatonu. Protokół zostanie podpisany przez wszystkich członków Jury.

8. Każdy z członków Zespołu -Laureata otrzyma Nagrodę, która zostanie wykorzystana przez każdego członka indywidualnie – wartość max. Nagrody wynosi 1.000,00 zł. Organizatorzy nie przewidują nagród pieniężnych dla zwycięzców Hackathonu główną motywacją do wzięcia udziału w Hackathonie powinna być identyfikacja z jego misją.
9. Nagroda nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną nagrodę. Nagrody dla członków zwycięskiego Zespołu zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi. Nagrody podlegają zwolnieniu od podatku dochodowego na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U.2018.1509 t.j. z dnia 2018.08.08), z uwagi, iż ich jednorazowa wartość nie przekracza kwoty 2.000,00 złotych.
10. Uczestnik nie może przenieść prawa do odbioru Nagrody na inne osoby.
11. Organizator Hackathonu nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odbioru nagrody przez Uczestnika z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.
12. Wyniki Hackathonu zostaną ogłoszone podczas prezentacji Projektów w dniu 27.06.2024 r., a także opublikowane w dniu 28.06.2024 r. na stronie Wydarzenia.

§ 7

Prawa autorskie/ Własność Intelektualna

1. Uczestnicy gwarantują, że zrealizowane podczas Hackathonu projekty są ich autorstwa lub współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Organizatora za wszelkie wady prawne Projektów, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia prawa autorskich i innych praw osób trzecich, w szczególności w zakresie legalności oprogramowania i narzędzi użytych do powstania Projektu. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi, Uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora od obowiązku świadczenia.
2. Wypracowane przez zespoły w trakcie Hackathonu Projekty są ich własnością wyłączając nagrodzony, Zwycięski Projekt, który przechodzi na własność NOSPR z celem wykorzystania w niekomercyjnej działalności edukacyjnej Instytucji (na podstawie odrębnych dokumentów potwierdzających wydanie Nagrody i przekazaniem praw autorskich)
3. Organizatorzy nie zapewniają zespołom biorącym udział w Hackathonie ochrony prawnej wygenerowanej przez nich projektów.
4. Uczestnik udziela Organizatorowi zgody na fotografowanie Projektów oraz wykorzystanie wszelkich fotografii ukazujących Projekty, które zostały stworzone w trakcie trwania Hackathonu dla celów wewnętrznych oraz promocyjnych, w tym na stronach internetowych Organizatora i Partnerów Wydarzenia.
5. Organizator oraz Partnerzy Wydarzenia mają prawo do wykorzystania utrwalonego podczas Hackathonu wizerunku (fotografie) uczestnika i Projektów: imienia i nazwiska, nazwy lub pseudonimu, który może zostać rozpowszechniony i wykorzystany przez Organizatora oraz Partnerów Wydarzenia do celów rozpowszechniania NOSPR lub podmioty przez niego wskazane, w szczególności dla celów działalności statutowej NOSPR, archiwalnych i promocyjnych we wszelkich formach i technikach zwielokrotniania i utrwalania, w tym środkach masowego przekazu, w tym na stronach internetowych NOSPR i jego profilach społecznościowych (w szczególności YouTube, Facebook, Instagram, Tiktok).
6. Uczestnik nie będzie zgłaszać w przyszłości w stosunku do NOSPR albo do jego partnerów wymienionych w ust. 5 powyżej żadnych roszczeń finansowych z tytułu zgód i upoważnień określonych w niniejszym paragrafie.
7. Za zgodą twórców, wybrane projekty mogą być wykorzystane i promowane przez Organizatorów

oraz rozwijane w działalności Organizatora. W takim przypadku forma współpracy będzie uregulowana odrębną umową.

§ 8

Odpowiedzialność

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę majątkową lub niemajątkową poniesioną przez Uczestnika w wyniku wzięcia udziału w Wydarzeniu lub w wyniku i w związku z przyznaniem bądź nie przyznaniem Nagrody.
2. Każdy Uczestnik zobowiązuje się do wstąpienia do sporu w miejsce Organizatora lub występowania wspólnie z Organizatorem na drodze postępowania sądowego lub ugodowego, w przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniem lub żądaniem skierowanym przeciwko Organizatorowi z tytułu naruszenia jej praw w związku ze zgłoszeniem Projektu w ramach Hackathonu.
3. Uczestnik zobowiązuje się zwrócić Organizatorowi wydatki w tym koszty obsługi prawnej poniesione przez Organizatora na skutek roszczenia lub żądania, o którym mowa powyżej, stwierdzonego prawomocnym wyrokiem sądowym, ostateczną decyzją administracyjną lub ugodą pisemną.
4. Organizator zobowiązany jest niezwłocznie poinformować Uczestnika o wystąpieniu przez osobę trzecią z opisanym powyżej roszczeniem lub zadaniem skierowanym przeciwko Organizatorowi.

§ 9

Dane osobowe

1. Zgodnie z art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 4.5.2016r.), dalej „RODO”, informujemy, że:
 - 1) Administratorem danych osobowych podanych w niniejszej umowie jest Narodowa Orkiestra Symfoniczna Polskiego Radia z siedzibą w Katowicach, plac Wojciecha Kilara 1, 40-202 Katowice, REGON 240260206, NIP 9542536813, wpisana do Rejestru Instytucji Kultury pod numerem RIK 61/2006;
 - 2) Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych Administratora: e-mail: iod@nospr.org.pl, tel.: +48 32 73 25 300;
 - 3) Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą:
 - a) w celu przeprowadzenia procesu rekrutacji - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b-c RODO;
 - b) w zakresie obejmującym imię, nazwisko – w celu realizacji prawa dostępu do informacji publicznej zgodnie z ustawą z dnia 6 września 2001 r. o dostępie do informacji publicznej, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e RODO.
 - 4) dane osobowe będą przechowywane przez czas rekrutacji i uczestnictwa w Wydarzeniu, a po jego zakończeniu przez obowiązkowy okres przechowywania dokumentacji przez Administratora, ustalony zgodnie z odrębnymi przepisami, w tym ustawą z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach;
 - 5) odbiorcami danych osobowych będą podmioty świadczące usługę obsługi systemów i

- oprogramowania informatycznego Administratora, archiwa państwowe, zewnętrzne podmioty świadczące usługi rachunkowo-księgowe, administracyjne i prawne na rzecz Administratora, oraz podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa (w tym organy administracji publicznej);
- 6) zapewnione jest prawo żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, żądania przeniesienia danych, w przypadkach określonych w przepisach RODO, a także prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy RODO;
 - 7) podanie danych osobowych jest dobrowolne aczkolwiek konieczne do wzięcia udziału w procesie rekrutacji oraz udziału w Wydarzeniu.
2. Kandydaci oraz uczestnicy Wydarzenia wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych do celów wskazanych w niniejszym regulaminie oraz oświadczają, że zapoznali się z klauzulą informacyjną dotyczącą danych osobowych.

§ 10

Postanowienia końcowe

1. Regulamin Wydarzenia będzie dostępny od momentu rozpoczęcia rekrutacji Uczestników do edycji specjalnej programu CRC na stronie internetowej www.nospr.org.pl tj od 3 kwietnia 2024.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania go na stronie www.nospr.org.pl.
3. Uczestnicy Wydarzenia są zobowiązani do przestrzegania niniejszego regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w organizacji Wydarzenia z uwagi na zmiany organizacyjne albo prawne.
5. NOSPR zastrzega sobie możliwość zmiany regulaminu z ważnych przyczyn, w szczególności:
 - 1) wydania przez sąd powszechny orzeczenia lub wydania przez organ państwowy decyzji skutkującej koniecznością zmiany regulaminu;
 - 2) zmiany przepisów prawnych w zakresie działalności prowadzonej przez NOSPR;
 - 3) istotnej zmiany sytuacji rynkowej w zakresie działalności prowadzonej przez NOSPR;
 - 4) poprawy przez NOSPR bezpieczeństwa, funkcjonalności działań związanych z realizacją Wydarzenia;
 - 5) poprawy przez NOSPR poziomu ochrony danych osobowych;
 - 6) zmian organizacyjnych lub technicznych mających wpływ na sposób realizacji Wydarzenia;
 - 7) konieczności dostosowania funkcjonowania NOSPR lub realizacji Wydarzenia w warunkach lub siły wyższej.
6. Zmiany dokonane w Regulaminie wchodzi w życie w momencie opublikowania zmienionego Regulaminu na stronie internetowej www.nospr.org.pl
7. O zmianach regulaminu, NOSPR poinformuje uczestników Wydarzenia przesyłając treść nowego regulaminu na podany przez uczestnika e-mail oraz zamieszczając treść regulaminu na stronie internetowej NOSPR www.nospr.org.pl.
8. W przypadku braku akceptacji zmian regulaminu, uczestnik Wydarzenia ma prawo rezygnacji z udziału w wydarzeniu oraz jest zobowiązany do poinformowania NOSPR o tym fakcie
9. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przesunięcia terminu Wydarzenia oraz przerwania go w każdym momencie jego trwania.

10. W przypadku odwołania lub przesunięcia terminu Wydarzenia Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody jakie poniosły z tego tytułu osoby, które zgłosiły swój udział w Wydarzeniu.
11. Naruszenie przez Uczestników Wydarzenia któregokolwiek z postanowień Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, naruszenie przepisów prawa powszechnie obowiązującego lub ogólnie przyjętych zasad współżycia społecznego w związku z uczestnictwem w Wydarzeniu upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika z Wydarzenia wraz z utratą prawa do nagrody.
12. Organizator nie jest odpowiedzialny za zapewnienie bezpieczeństwa urządzeń stanowiących własność Uczestników. Uczestnicy biorą pełną odpowiedzialność za swoją własność (w tym sprzęt komputerowy) i sami są zobligowani do jej pilnowania. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki oraz za ewentualne straty.
13. Uczestnik oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych, aby mógł uczestniczyć w Wydarzeniu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tego tytułu.
14. Uczestnik odpowiada za szkody, jakie wyrządził w obiekcie w trakcie trwania Wydarzenia.
15. Wszystkich uczestników obowiązuje bezwzględne przestrzeganie stosownych przepisów przeciwpożarowych, porządkowych, sanitarnych i bezpieczeństwa obowiązujących w NOSPR przez cały czas trwania wydarzenia.
16. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do poleceń pracowników oraz współpracowników NOSPR w związku ze wszystkimi aktywnościami prowadzonymi w ramach wydarzenia.
17. W przypadku niewywiązywania się z podjętych zobowiązań przez uczestnika, NOSPR zastrzega sobie prawo do usunięcia uczestnika z udziału w Wydarzeniu. W takim przypadku uczestnikowi nie przysługują żadne roszczenia w stosunku do NOSPR.
18. Pomiędzy uczestnikiem Wydarzenia a NOSPR nie dochodzi do zawarcia stosunku pracy.
19. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje NOSPR.